**Documentação Berserquiz**

Nome : Matheus Ismael Patricio

RA: 01221112

São Paulo Tech School – 1ADS-C

2022

**Objetivo**

O projeto tem como objetivo fornecer um site, onde os fãs da obra Berserk possam se identificar, ver curiosidades, e se divertir com o mini game de Quiz que traz perguntas mais profundas sobre o mangá. Além da parte da diversão e curiosidade, também irá fornecer um ambiente onde o usuário se sinta próximo da obra com imagens e ícones que remetem às cenas do mangá, e assim podendo aproveitar as os conteúdos fornecidos enquanto se divertem.

**Justificativa**

Percebendo que existe uma escassez de conteúdos relacionados ao mangá, foi desenvolvido um site que contém diversas informações e referências sobre a obra.

O mangá de Berserk retrata um mundo onde a maldade é predominante, e a humanidade se sente injustiçada e acabam desistindo de tentar. Então, surge o protagonista Guts, que é um personagem totalmente oposto aos outros da obra, pois quando existem desafios ele os supera, quando existe injustiça ele apenas planeja o que pode fazer para melhorar aquela situação, e sua característica mais marcante é nunca desistir, mesmo quando tudo parece sem saída ou quando os outros falam que ele não irá conseguir, ele tira forças e mostra que sempre pode conseguir.

Essa obra se tornou parte de quem eu sou, pois tive muitos momentos em minha vida onde poderia desistir, ou quando outras pessoas falavam que não era capaz de chegar nos objetivos que almejo, e assim como o personagem, eu sempre pego essas críticas e dificuldades como um gás para me manter firme, não espero as coisas acontecerem, eu vou atrás até conseguir.

Além do mangá em si, também existem pessoas na minha vida que me inspiram da mesma forma, como meus pais, que também passaram por muitas coisas e nem por isso se tornaram pessoas ruins, ou desistiram de seus sonhos. Mas por trás de tudo isso, eu vejo todas essas dificuldades como um desafio a ser superado, e uma oportunidade para evoluir, e por isso o site foi desenvolvido com a temática do mangá, mas de uma forma mais descontraída, para que todo fã possa se sentir representado e que ainda tenha como se divertir enquanto acompanha os detalhes e curiosidades.

**Escopo**

O projeto consiste em um Website de teor informativo e de curiosidades, onde o usuário possa se sentir ambientado no universo do tema tratado. Além de apenas informar sobre a obra, também irá possuir um sistema de minigame com pontuação para que o usuário possa se divertir enquanto aprecia os detalhes que remetem ao mangá. Dentro do Website, irá ter as seguintes funcionalidades:

-Sistema de cadastro que solicitará o nome, idade, E-mail, senha e confirmação de senha para ser registrado.

-Sistema de login que irá pedir os dados de E-mail e senha para validar o acesso.

- Um quiz desenvolvido com perguntas sobre partes do mangá, que contém um sistema de pontuação através do tempo em que a pergunta é respondida, e ao invés de mostrar visualmente os erros e acertos, ele emitirá um som que irá mudar de acordo com a resposta do usuário.

-Index que contenha informações e curiosidades sobre a obra, com a primeira parte sendo uma introdução, a segunda um resumo do mangá, e a terceira um slider com curiosidades dos 10 personagens mais importantes.

-Sistema de pontuação, onde o usuário poderá verificar em um gráfico de *doughnut* a porcentagem de acerto e erro.

*-*Ranking semanal, que irá conter os 10 usuários com maior pontuação na semana, e os 3 primeiros serão destacados com cores de ouro, prata e bronze, em um gráfico de barras abaixo.

-Perfil para visualização do histórico, que irá conter todos os dados relacionados ao quiz feito pelo usuário, mostrando sua pontuação, a data e hora em que foi feito, e o tempo levado para fazer aquele quiz no total.

**Marcos do Projeto**

**Etapa 1 – 25/05/2022 a 27/05/2022**

-Pesquisar sobre o tema e recolher as imagens e informações necessárias para iniciar o projeto;

-Iniciar a documentação do projeto;

-Fazer a modelagem e estruturar as tabelas necessárias no mySQL.

**Etapa 2 – 01/06/2022 a 03/06/2022**

-Desenvolvimento do código do website;

-Desenvolver a lógica do quiz;

-Inserir as imagens e informações nas 4 abas;

-Inserir a regra de negócio para validação de cadastro e login;

-Finalizar as estruturas do Index, login e registro.

**Etapa 3 – 04/06/2022 a 05/06/2022**

-Definir as rotas no *back-end* para *selects* e *inserts*;

-Estruturar o sistema de pontuação do quiz;

-Configurar os gráficos do ChartJS;

**Etapa 4 – 06/06/2022 a 08/06/2022**

-Testar as funcionalidades do site;

-Verificar as inserções no banco e a validação final de registro e login;

-Dar os retoques finais em partes do front-end e verificar a responsividade em telas de notebook.

**Etapa 5 – 09/06/2022**

-Entrega do MVP.

**Premissas e Restrições**

* O usuário deverá utilizar uma tela entre 1024 px – 768 px e 1920px – 1200px;
* Deverá estar conectado à internet;
* O navegador terá que ser Chrome, Mozilla Firefox ou Microsoft Edge;

**Sustentação**

O usuário poderá enviar feedback para o E-mail matheuspatricio999@gmail.com e assim tirar suas dúvidas, relatar bugs ou dar sugestões de melhoria.

**Bibliografia**

<https://berserk.fandom.com/pt-br/wiki/P%C3%A1gina_principal#:~:text=Berserk%20(%E3%83%99%E3%83%AB%E3%82%BB%E3%83%AB%E3%82%AF)%20%C3%A9%20uma%20s%C3%A9rie,chamados%20de%20Bando%20do%20Falc%C3%A3o>.

https://berserk.fandom.com/wiki/Guts